



# Escenas Realistas con ArcGIS y WebGL

Luisa Bernal  
Eliana Paez

# ¿Qué es?



multiplataforma

# WebGL™

OpenGL ES™

# 3D

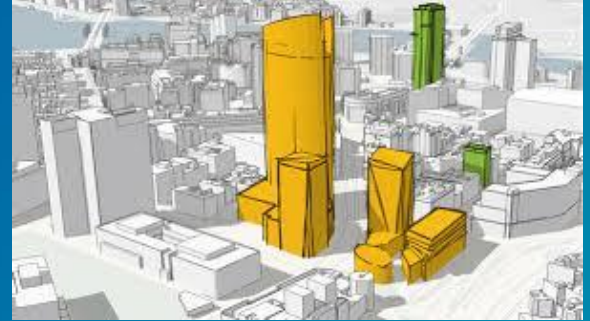
# Conceptos previos:



# ¿Para qué se usa?

WebGL permite a los desarrolladores poner gráficos 3D interactivos en tiempo real en el navegador. WebGL se puede aplicar a videos musicales interactivos, juegos, visualización de datos, arte, entornos de diseño 3D, modelado 3D del espacio, modelado 3D de objetos, trazar funciones matemáticas o crear simulaciones físicas.

# ¿Cómo funciona?



GPU



# Estructura:

